

Offre de stage

Recherche bibliographique sur les jeux vidéo et les compétences

Structure d'accueil : Alsace Digitale et Laboratoire ITILIRIC

Lieu du stage : Strasbourg

Durée : 4 mois

Période : à partir de janvier ou février 2025

Contexte

Alsace Digitale est une association engagée dans la promotion de l'innovation et du numérique responsable sur le territoire alsacien. Dans le cadre du projet de recherche participative « Jeux vidéo et compétences », Alsace Digitale collabore avec le laboratoire LiLPa (Linguistique, Langues, Parole) de l'Université de Strasbourg, qui étudie les pratiques langagières et communicationnelles dans leurs contextes sociaux, culturels et technologiques.

Ensemble, ils mènent ce projet de recherche participative qui vise à croiser les approches participatives et scientifiques autour de la question des compétences développées par les pratiques vidéoludiques.

Objectif du stage

Le·la stagiaire aura pour mission principale d'établir une bibliographie structurée et documentée sur le lien entre jeux vidéo et acquisition de compétences, s'appuyant à la fois sur la littérature scientifique et sur des ressources issues du monde professionnel du jeu ou de l'éducation.

Missions principales

- Réaliser une revue de la littérature académique (articles, thèses, rapports, conférences) sur le thème « jeux vidéo et compétences » ;
- Élaborer une bibliographie commentée présentant les principales publications de référence ;
- Produire une synthèse de veille destinée à nourrir les travaux du collectif de recherche participative ;
- Participer à la mise en forme et à la diffusion des résultats (présentation, publication interne ou note de synthèse).

Profil recherché

- Étudiant·e en sciences de l'éducation, psychologie, sociologie, game studies, communication ou autre discipline connexe ;
- Bonne capacité d'analyse et de rédaction ;
- Intérêt marqué pour les jeux vidéo et les pratiques numériques ;
- Maîtrise des outils de gestion bibliographique (Zotero, Mendeley, etc.) ;
- Niveau correct en anglais pour la recherche d'articles scientifiques.

Conditions

- Stage d'une durée de 4 mois (temps plein ou partiel selon disponibilité) ;
- Stage conventionné, gratification selon la réglementation en vigueur ;
- Encadrement par l'équipe du projet et possibilité d'interactions avec des chercheurs partenaires.

Candidature

Envoyer un CV et une lettre de motivation à Catherine Mosser /

catherine.mosser@alsacedigitale.org

Objet : *Candidature stage – Bibliographie Jeux Vidéo et Compétences*